3X3 HANDA AUTUMN BATTLE 2026 in 半田ぴよログスポーツパーク
競技規則

本大会競技規則は、「２０２６ 3X3 バスケットボール競技規則」に準ずる。

コート＆ボール

・ハーフコート（横１５m×縦１１m）で行う。
・リングの高さについて、３．０５m。（全カテゴリー同じ高さ）
・ボールは３×３専用球を使用する。（全カテゴリー同じボール）

チーム

・１チーム７名までの登録とする。大会途中での登録メンバーの変更は認めない。
・試合に出場する場合は、必ずナンバーを表示しているユニフォーム（ゼッケン、ビブス）を着用すること。また、対戦チーム同士でユニフォームが同系色になった場合は主催者側が準備したビブスをスタート時ディフェンス側チームが着用すること。
・シャツとパンツは同じ色ではなくてもよい。
・ソックスはチームの全てのチームメンバーが同じ主となる色でデザインされたものではなくてもよい。

競技の進行

・１試合を７分とする。（ラスト１分プレイングタイム）
・試合の最初の攻守決定は、じゃんけんにて決定する。
・予選ブロック（１チーム２試合）を行い、決勝トーナメント戦により順位を決定する。
・予選ブロックの順位は、以下の手順によって決定する。
　①勝った試合数の数が多いチームを上位とする。
　②勝ち数が同じチームがあった場合は、当該チームどうしの対戦で勝ち数の多いチームを上位とする。
　③①②を適応しても順位が決定できない場合は、１ゲームあたりの平均得点の多いチームを上位とする。
　④①②③を適応しても順位が決定できない場合は、代表者どうしのじゃんけんで勝ったチームを上位とする。
・試合開始時間になり、１分以内にメンバーが揃わない場合は不戦敗とする。
・審判に認められれば選手の途中交代可能とする。交代のタイミングは基本的に審判の判断に従って行うこと。

攻守の切り替え

・アウトオブバウンズは、スタートラインからの再スタートとする。また、オフェンスリバウンドを取った際はそのまま攻撃を続行できる。

・３秒ルール・５秒ルール・１４秒ルールは有効とする。

・ヘルドボールのときは、守備側のチームだった方のボールとなる。

得点

・得点は通常（ツーポイントラインの内側）１点、ツーポイントラインの外側は２点、フリースローは１点

ファウル

・パーソナルファウルは制限なしとする。ただし、危険なファウル・故意的なファウルは注意することがある。

その他

・ダンクシュートは禁止とする。

・ベンチに入れるのは選手のみ。

（監督・コーチなどはベンチに入れない。）